



Drafting- bzw. Annotation-Zeichnungen wieder ladbar machen (MI-Dateien von Creo Elements/Direct Modeling bzw. Drafting)

Wichtiger Hinweis

Das Verändern von MI-Dateien (Zeichnungsdateien von Drafting bzw. Annotation – "Mechanical Interface") mit einem Texteditor geschieht immer auf eigene Gefahr. Sichern Sie immer alle Dateien, bevor Sie irgendwelche Änderungen der nachfolgend beschriebenen Art und Weise vornehmen.

Zeichnungsdateien von Annotation bzw. Drafting können auch Fehler anderer Art (z.B. Strukturfehler) enthalten. Diese können nicht mit der nachfolgend beschriebenen Methode behoben werden.

Die Situation

Manchmal kommt es vor, dass sich eine Zeichnung nicht mehr laden lässt. Häufig meldet Drafting dann "Signal-Eingang: Verstoß gegen Segmentation".

Üblicherweise erzeugt Drafting im Verzeichnis (aus welchem die Zeichnung geladen wurde) die Datei "log". Falls das Verzeichnis schreibgeschützt sein sollte, kann der Ladevorgang von einem Verzeichnis mit Schreibberechtigung durchgeführt werden.

Wenn die Zeichnung aus einem PDM-System (z.B: Drawing Manager) geladen wurde, kommt man folgendermaßen an die Zeichnungsdatei:

- Die Meldung in Drafting stehen lassen
- Windows Explorer öffnen
- In der Adresszeile %temp% eingeben und die Eingabetaste drücken
- Im Temp-Ordner nach einem frisch erzeugten Verzeichnis suchen (bei WorkManager/OSM sind diese Ordner nach dem Schema "me<Nummer>.aip" benannt – bei Drawing/Model Manager muss man in den Unterverzeichnissen "Drawing_Manager" bzw. "Model_Manager" suchen).
- Die Zeichnungsdatei ("MI-Datei") selbst könnte folgendermaßen benannt sein: "aip<Nummer>.mi" (Es kann sein, dass die Zeichnungsdatei komprimiert abgespeichert wurde. Dann kann sie – sofern sie mit neueren Versionen von Annotation bzw. Drafting erzeugt wurde – mit einem Zip-Entpacker in das ASCII-Format gebracht werden.)

Die Logdatei

In der erwähnten Datei "log" finden sich üblicherweise die folgenden Informationen:

Log-Datei <Datum> der MI-Übersetzung laden.

```
Beim Laden von      : <Pfad und Dateiname>
Übersetzer-Version: 2.21
Datei-Version       : 3.20
```

```
MI global section.
~~~~~
```

```
MI filename           : <Dateiname>
Update date           : <Datum der letzten Aktualisierung>
Update time           : <Uhrzeit der letzten Aktualisierung>
MI file writing system : CoCreate ME10 Release <Versionsangaben>
Drawing format        : A1
Model length unit factor : 1
Model unit abbreviation : mm
Model angle unit      : RAD
Minimum resolution     : 1E-012
Coarse resolution      : 0.0001
Integer magnitude      : 32
Point redundancy free flag : 1
Component redundancy free flag : 0
Component overlap free flag : 0
```

Fehlermeldungen:

```
~~~~~
```

Fehler: undefinierter Fehler.

Identifizierer: DSGL

Zeilen Nummer:

31388 Aktion:

Ladevorgang abgebrochen.

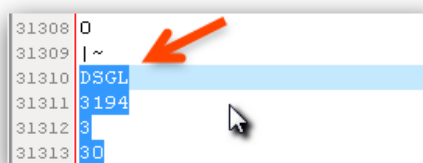
Sehr häufig gibt es Probleme mit Bemaßungen. Darauf weist der "Identifizierer" mit dem Inhalt "DSGL" hin.

Der Reparaturversuch

In der Datei "log" steht die Zeilennummer des betroffenen Elements. Häufig bricht deswegen der Ladevorgang ab. Man kann die MI-Datei nun mit einem Texteditor (z.B. mit "Notepad++") öffnen und mit dem Cursor an die erwähnte Zeilennummer springen. Nun stellt man den Cursor eine Zeile weiter auf das Zeichen "|~" (es kennzeichnet das Ende des Bemaßungseintrages bzw. jedes Elements in der MI-Datei):



Nun markiert man vom Ende des Zeichens "|~" alle Zeilen aufwärts bis zur nächsten Zeile, welche "DSGL" enthält:



Die markierten Zeilen werden gelöscht, was meistens genau dem Entfernen des problematischen Elements entspricht. Nun kann (nach dem Speichern der MI-Datei) ein Ladeversuch unternommen werden.